**Информационное письмо**

**о проведении креатив-баттла «Моделируйте с нами, моделируйте сами»**

**в рамках Всероссийского проекта «Школа РОСАТОМА»**

Моделирование – деятельностный способ познания мира. Поэтому приглашаем школы РОСАТОМА принять участие в образовательном креатив-баттле «Моделируйте сами, моделируйте с нами».

Участники баттла получат возможность рассмотреть модель как объект для изучения скрытых процессов и явлений и как средство решения учебной задачи.

Участники образовательного Баттла получат возможность получить опыт моделирования:

* схематизации,
* имитационного моделирования

Участие в мероприятии позволит обучающимся приобрести необходимые умения, составляющие деятельность «моделирование»:

* предварительный системный анализ текста с целью выделения существенных частей, свойств объекта и связей между ними;
* конструирование новой модели на примере уже известной;
* работа с моделью (вычленение основных элементов графической модели, создание легенды);
* создание имитационной модели;
* соотнесение результатов, полученных на модели, с реальностью

В Баттле обучающиеся получат представление о важности создания схем как графической модели объекта. В ходе образовательного мероприятия схемы рассматриваются как предварительное условие познания предмета, поэтому особое внимание уделяется вычленению важнейших характеристик изучаемого объекта.

При составлении схем, таблиц ученик получит возможность совершать логические операции: анализ, синтез, сравнение, умение преобразовать и обобщать материал, приводить его в систему и графически изображать.

Креатив – баттл ориентирован на метапредметный подход к выполнению заданий. Метапредметность позволяет, используя ученический опыт и предметные знания, рассматривать и моделировать процесс возникновения того или другого знания.

*Требование к участникам.*  Мероприятие предназначено для обучающихся, делающих первые шаги в моделировании или не имеющих опыта моделирования.

Конкурсная программа позволит самим участникам проявить свои знания и креативность. Работа в команде будет способствовать развитию коммуникативных навыков и навыка учебного сотрудничества.

К участию в Креатив-баттле приглашаются образовательные учреждения "Школы РОСАТОМА»

*Положение* о Креатив-баттле (Приложение 1,2)

*К участию приглашаются учащиеся* 8-10 классов, педагоги ОУ

*Срок проведения* Креатив-баттла: **18 мая 2021г.**

*Состав оргкомитета:* директор МБОУ Лицей №8 Чернышева Э.В., Матвиенко О.И., Шибанова М.С., Паньгина Н.Н., Ракитина Э.А. - учителя высшей квалификационной категории, Вехвиляйнен Ю.А. – технический специалист.

Обязанности Оргкомитета:

- определение формы и порядка проведения Креатив-баттла;

- формирование состава жюри;

-осуществление непосредственного руководства подготовкой и проведением Креатив-баттла;

- анализ и обобщение итогов Креатив-баттла.

В функции жюри входит:

- оценка ответов команд;

- подведение итогов Креатив-баттла;

- определение победителей и призеров Креатив-баттла.

*Контакты* организаторов Креатив-Баттла. По всем вопросам обращаться к организаторам мероприятия:

Ракитина Эльвира Альбертовна, руководитель МО учителей математики и физики МБОУ «Лицей №8».

Электронный адрес: elgasov@mail.ru

Телефон: +79819801587

**Приложение 1**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**креатив-баттла «Моделируйте сами, моделируйте с нами»**

**в рамках Всероссийского проекта «Школа РОСАТОМА»**

**1. Общие положения**

1.1. Цель фестиваля: формирование у участников креатив-баттла умения моделировать, раскрытие творческого потенциала подростков и педагогов при выполнении креативных заданий.

1.2. На мероприятии присутствуют почётные гости.

1.3. Участники баттла - учащиеся и педагоги школ, входящих в проект «Школа РОСАТОМА».

1.4. Организаторы конкурса:МБОУ «Лицей №8» г. Сосновый Бор Ленинградской области.

**2. Организация Креатив-баттла**

2.1. Креатив-баттл включает:

* Информационно-образовательный сегмент, предполагающий получение участниками необходимых начальных знаний по моделированию.
* Работу школьных команд на он-лайн площадке с использованием гугл-таблицы.
* Конкурсную программу при выполнении предложенных заданий

**2.2.** Условие участия:единая заявка от образовательного учреждения на участие в Креатив-баттле заполняется в Googlе-форме по ссылке <https://forms.gle/bya2FA6E3AUYUQ2s5>

**2.3.** Срок подачи заявки – с 30 апреля по 16 мая до 15.00 по московскому времени.

**2.4.** Не позднее, чем за сутки до начала мероприятия организатор Креатив-баттла должен выслать участнику на адрес, указанный в заявке, **ссылку** на мероприятие и **кодовое слово** для входа.

2.5. С положением о мероприятии можно ознакомиться на сайте МБОУ «Лицей №8» г. Сосновый Бор <https://sch8.edu.sbor.net/school/shkola-rosatoma>

**3. Конкурс**

**3.1. Условия проведения конкурса**

3.1. Все этапы конкурса проводятся в один день очно. Задания выполняются в режиме on-line конференции Zoom при включенной web-камере.

3.2. Дата проведения Креатив-баттла***: 18 мая 2021 г.***

3.3. Участниками Конкурса являются учащиеся 8-10 классов и педагоги общеобразовательных учреждений.

3.4.Принимающие участие в мероприятии команды могут включать в состав как представителей одного возраста, так и обучающихся из разных возрастных групп.

3.5. Участие в очном этапе Конкурса предусматривает:

- образовательный сегмент, включающий проблематизацию;

- выполнение конкурсного задания на основе полученных знаний

3.6.Условие участия:единая заявка от образовательного учреждения.

3.7. Участник имеет право участвовать в одном или в нескольких раундах баттла.

3.8. В конкурсной программе Креатив-баттла учителя принимают участие в качестве наблюдателей.

3.9. Команды имеют право заменить заявленных ранее участников в случае необходимости. Состав команды - 6 человек.

3.10. Проведение Креатив –баттла рассчитано на 60 минут.

3.11. По завершении Баттла участникам предлагается ответить на вопросы рефлексивной анкеты <https://forms.gle/SNAEyhc4cA1eomaS6>.

**4. Жюри Конкурса**

Жюри конкурса формируется из учителей высшей категории, творческой группы Конкурса, приглашённых специалистов ВУЗов.

**5. Подведение итогов Конкурса**

5.1. В течение Креатив - баттла предполагается промежуточное и конечное подведение итогов.

5.2. Промежуточное подведение итогов является доступным для участников по истечении каждого раунда баттла.

5.3. Победитель определяется по окончании Креатив-баттла.

5.4. Победители награждаются Дипломами, участники – сертификатами, учителя – благодарностями.

 **6. Финансовое обеспечение**

Участие в Креатив - баттле бесплатное.

 **7. Программа проведения Образовательного Креатив-баттла**

10.00 – 10.15 – вход в систему, приветствие.

10.15- 11.15 – участие в раундах Креатив-баттла.

11.15- 11.20 - подведение итогов, рефлексия.